

Regulamin konkursu „Podążaj za rozwojem króliczka”

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy regulamin (zwany dalej "Regulaminem") określa ogólne warunki uczestnictwa w konkursie pod nazwą „Podążaj za rozwojem króliczka” (zwanym dalej "Konkursem").
2. Organizatorem Konkursu jest Canpol I Sp. z o.o. SKA z siedzibą w Warszawie, 02-884 Warszawa przy ul. Puławskiej 430, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000452771, Nr rejestrowy GIOŚ: E0003122W, kapitał zakładowy: 10.801.869,00 pln w całości opłacony (zwana w dalszej części Regulaminu „Organizatorem”).
3. Konkurs nie jest grą losową, w szczególności loterią fantową, loterią promocyjną ani też nie jest zakładem wzajemnym w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 o grach hazardowych (Dz. U. z 2009, Nr 201, poz. 1540). Uczestnictwo w Konkursie jest bezpłatne i dobrowolne.
4. Organizator zastrzega sobie prawo dokonywania zmian w niniejszym Regulaminie oraz odwołania Konkursu.
5. Osoba biorąca udział w Konkursie (zwana dalej "Uczestnikiem") przystępując do konkursu oświadcza, że zapoznała się z Regulaminem i akceptuje wszystkie jego postanowienia
6. Regulamin Konkursu jest dostępny na stronie internetowej Organizatora.

II. WARUNKI KONKURSU

1. Konkurs trwa w okresie od dnia **03.07.2017** roku do dnia **30.07.2013** roku do godz. 23:59:59.
2. Konkurs dzieli się na 4 7-dniowe edycje, które rozpoczynają się 3.07, 10.07, 17.07, 24.07
3. 3. Edycja (17.07) i 4. Edycja (24.07) konkursu rozpoczyna się o godzinie 9:00.
4. Lista zwycięzców ustalana jest biorąc pod uwagę stan wyników graczy z ostatniego dnia danej edycji an godzinę 23:59:59.
5. Rozstrzygnięcie konkursu nastąpi w ciągu 7 dni roboczych od zakończenia ostatniej (czwartej) edycji.
6. Uprawnione do wzięcia udziału w Konkursie są wyłącznie osoby fizyczne, które ukończyły 18 lat i posiadają pełną zdolność do czynności prawnych,
4. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora oraz członkowie ich rodzin, osoby prawne i jednostki organizacyjne nieposiadające osobowości prawnej jak również inne osoby biorące udział w organizacji Konkursu. Przez członków najbliższej rodziny, o których mowa powyżej, rozumie się: rodziców, opiekunów prawnych, rodzeństwo, małżonków, rodziców małżonków oraz osoby pozostające w stosunku przysposobienia z pracownikiem.

5. W celu wyłonienia zwycięzców Organizator powoła Jury.
6. Przedmiotem Konkursu jest wyłonienie podczas jednej edycji 10 uczestników, którzy najszybciej odpowiedzą poprawnie na pytania i kolejnych 100 uczestników, którzy odpowiedzą, jako pierwsi poprawnie na pytania. Łącznie wyłonienie 110 uczestników podczas jednej edycji.
7. Zadanie konkursowe będzie dostępne na stronie internetowej.
8. Zadaniem konkursowym jest poprawne, jak najszybsze odpowiedzenie na 10 pytań zawartych w grze.
9. Uczestnik ma do dyspozycji koła ratunkowe: przy każdym z pytań odpowiedź zawartą w artykule, do którego kieruje koło. Może skorzystać jednokrotnie podczas gry z koła eliminującego dwie błędne odpowiedzi.
10. Warunkiem otrzymania nagrody jest uzupełnienie przez uczestnika formularza kontaktowego.
11. Osoby wskazane, jako zwycięzcy, zostaną o tym powiadomione elektronicznie poprzez wysłanie stosownej wiadomości na adres e-mail, który Uczestnik wskazał podczas rejestracji w serwisie.
12. Udział w konkursie oznacza zgodę na opublikowanie imienia i nazwiska Uczestnika konkursu na stronie gry.

III. NAGRODY

1. W każdej 7-dniowej edycji nagrody otrzyma 110 osób. W całym konkursie zostanie nagrodzonych 440 osób.
2. Nagrodami w konkursie są:
Nagroda II rzędu: Kubek 360 Follow the rabbit
Nagroda I rzędu: Kolekcja Follow the rabbit: kubek, smoczek, łańcuszek, torba
3. Kubek 360 Follow the rabbit ma wartość: 38 pln
Kolekcja Follow the rabbit ma wartość: 94 pln
4. Każdy uczestnik może otrzymać tylko jedną nagrodę w całym konkursie. Uczestnik, który otrzymał nagrodę w poprzedniej edycji. Nie może otrzymać nagrody w edycji kolejnej.
5. 100 pierwszych uczestników, którzy prawidłowo udzielili wszystkich odpowiedzi otrzyma kubek 360. 10 uczestników, którzy prawidłowo i najszybciej udzielili wszystkich odpowiedzi otrzyma kolekcję produktów Follow the rabbit. Osoba, która otrzymała nagrodę I rzędu, nie może otrzymać nagrody II rzędu.
6. Organizator ma prawo do zmiany kolorystyki nagród.
7. Wyniki konkurs zostaną ogłoszone na stronie internetowej w terminie do 7 dni roboczych po zakończeniu ostatniej edycji konkursu.
8. Organizator przyzna każdemu zwycięzcy Konkursu dodatkową nagrodę pieniężną w wysokości odpowiadającej kwocie podatku dochodowego należnego od łącznej wartości

odpowiednio nagrody głównej, wyróżnienia lub nagrody dodatkowej otrzymanych przez zwycięzcę Konkursu. Nagrody pieniężne, o których mowa w zdaniu poprzednim nie będą wypłacane zwycięzcom, lecz pobrane, jako podatek dochodowy od wartości nagród i przekazane na rachunek właściwego urzędu skarbowego.

9. Nagrody zostaną wysłane kurierem na adres wskazany przez Uczestników Konkursu. Koszty wysyłki nagrody pokrywa Organizator.
10. Nieodebranie nagrody w okresie 30 dni w siedzibie Organizatora licząc od daty trzeciej nieskutecznej próby doręczenia nagrody jest równoznaczne z rezygnacją przez zwycięzcę z nagrody.
11. W przypadku nieodebrania nagrody pozostaje ona do dyspozycji Organizatora.
12. Wyklucza się możliwość zamiany nagrody rzeczowej na ekwiwalent pieniężny lub na inną nagrodę rzeczową.
13. Organizator wysyła nagrody wyłącznie do miejsc położonych na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
14. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za podanie przez Uczestnika błędnych danych teleadresowych. Zwrot przesyłki zaadresowanej na błędnie podany przez Uczestnika adres skutkuje przepadkiem nagrody.
15. Jury konkursu zastrzega sobie prawo do dyskwalifikacji Uczestnika w przypadku złamania przez niego Regulaminu lub podania nieprawdziwych danych w formularzu.

IV. ZASADY POSTĘPOWANIA REKLAMACYJNEGO

1. Reklamacje mogą być zgłaszane w trakcie trwania Konkursu oraz po jego zakończeniu w nieprzekraczalnym terminie 30 dni od dnia ogłoszenia wyników konkursu (decyduje data doręczenia).
2. Zgłoszenia reklamacyjne należy wysyłać na adres biura Organizatora (Canpol I Sp. z o.o. SKA, Słubica B, ul. Graniczna 4, 96-321 Żabia Wola) z dopiskiem "Konkurs: Podążaj za rozwojem króliczka" listem poleconym za potwierdzeniem odbioru.
3. Reklamacje Uczestników dotyczące Konkursu będą rozpatrywane przez Organizatora w terminie 30 dni od daty otrzymania zgłoszenia reklamacyjnego.
4. Zainteresowani zostaną powiadomieni o sposobie rozpatrzenia reklamacji w formie pisemnej najpóźniej w ciągu 14 dni od daty rozpatrzenia reklamacji.

V. PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

1. Uczestnicy Konkursu przystępując do Konkursu wyrażają zgodę na przetwarzanie przez Organizatora ich danych osobowych na potrzeby Konkursu. Dane uzyskane w związku z organizacją Konkursu będą wykorzystywane zgodnie z Ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 roku o ochronie danych osobowych (Dz.U.2002.101.926 ze zm.). Administratorem danych osobowych uzyskanych w związku z Konkursem jest Canpol I Sp. z o.o. SKA z siedzibą w Warszawie, 02-884 Warszawa przy ul. Puławskiej 430. Każdy uczestnik ma prawo wglądu do swoich danych oraz ich poprawiania. Podanie danych ma charakter dobrowolny.

2. Dane osobowe Uczestników Konkursu są przetwarzane wyłącznie w celu przeprowadzenia Konkursu, w tym wyłonienia Zwycięzców Konkursu, wydania nagród oraz rozpatrywania reklamacji Uczestników. Podając swoje dane osobowe, Uczestnik wyraża zgodę na ich przetwarzanie.

VI. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za:
 - 1.1. usługi świadczone przez operatorów poczty elektronicznej,
 - 1.2. niedoręczenie nagrody spowodowane nieprzesłaniem bądź przesłaniem przez Uczestnika błędnych danych osobowych niezbędnych do doręczenia nagrody, inne zdarzenia, których Organizator przy zachowaniu należytej staranności nie był w stanie przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec - w szczególności spowodowane działaniem siły wyższej lub działaniem osób trzecich, za które Organizator nie ponosi odpowiedzialności.
 - 1.3. czas dostarczenia nagrody przez kuriera.
2. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie zastosowanie mają powszechnie obowiązujące przepisy prawa w szczególności przepisy ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 r. Kodeks Cywilny (Dz. U. 1964, poz. 16, nr 93 ze zm.)